

Программа конференции ArchDays 2021

Программа формируется, в ней будет около 30 выступлений: доклады и воркшопы, которые разделены на 7 основных тематик (archdays.ru/speakers).

1. Fundamentals of Software Architecture

Как решение спроектируешь, так оно и полетит. Но что такое архитектура? Нужна ли она? Какой она бывает, чем одна отличается от другой? Делимся практиками, опытом, мыслями и новыми точками зрения на старые вещи.

Некоторые доклады:

- Dr. Gernot Starke (aim42.org, Founder)
«The Rise, The Ruin and The Rescue: Legacy evolution done right»
- Dylan Beattie (Ursatile, Founder)
«Architecture: The Stuff That's Hard to Change»
- Vladimir Khorikov (Enterprise Craftsmanship, Founder)
«Валидация и DDD»
- Александр Гранин (Independent consultant, Software Architect, IT Consultant)
«Общности и разности архитектуры приложений в ООП и ФП»
- Александр Макаров (Yii framework, Project Lead)
«Теория программирования: пакетные принципы и метрики»

2. Distributed Systems and Microservices

Рубрика об архитектурных решениях в области распределенных систем: как их проектировать, как проектировать микросервисы, как развивать, поддерживать, тестировать, отлаживать распределенные системы.

Некоторые доклады и воркшопы:

- Dylan Beattie (Ursatile, Founder)
Воркшоп «Architecting a Distributed System with .NET»
- Александр Данковцев (Avito, Lead Engineer)
«Как мы монолит в Kubernetes затолкали, эволюция архитектуры Авито»
- Илья Ципельштейн (Леруа Мерлен, Руководитель Группы)
«Low Code: жизнь после MVP»

3. Event Driven Architecture

Область событийно-ориентированных архитектурных решений, с одной стороны, изобилует проверенными шаблонами, с другой — не перестает развиваться, появляются все новые и новые инструменты и вызовы. Контроль версий событий, выбор подходящего брокера, обеспечение сквозной трассировки событий — лишь некоторые из актуальных тем.

Некоторые доклады:

- Денис Васин (Waves Enterprise, Project Development Lead)
«Блокчейн в корпоративной архитектуре — дань моде или необходимость?»

- Дмитрий Свалов (Banks Soft Systems, Технический директор)
«Теория и практика большого взрыва»

4. Experience Architecture

Любой Digital-продукт — это прежде всего работа с пользовательским/клиентским и др. опытом, или, как часто его обозначают, «X». Практика Experience architecture (XA) соединяет четыре разных «домена опыта» (поведенческая психология, digital-as-tech, бизнес, психология восприятия), создавая главную бизнес-ценность: Seamless Experience.

Заявки спикеров по этой тематике — пока на рассмотрении программного комитета.

5. Data Architecture

Вопросы управления данными стояли остро, сейчас же к этой остроте добавилось изобилие как среди архитектурных паттернов, так и среди множества технологий.

Заявки спикеров по этой тематике — пока на рассмотрении программного комитета.

6. Teaching Architecture

Рубрика о том, каким образом обучать проектированию: путь архитектора, требуемые знания и навыки — где и как их получить и как ими делиться.

Некоторые доклады:

- Артем Шевченко (IntoPerf, CEO)
«Культура design docs»
- Александр Поломодов (Tinkoff, Руководитель управления разработки цифровых экосистем)
«Дизайн секции как проверка навыков проектирования систем на собеседованиях»
- Евгений Хренов (Raiffeisen bank, Community Lead of Software Architecture)
«Заказная разработка и Vendor Lock»
- Игорь Беспальчук (Лига Ставок, Архитектор)
«Язык — разгонная полоса или лежащий полицейский на дороге к DevArch?»

7. Knowledge Management

Рубрика об управлении архитектурными знаниями: как их создавать, хранить, распространять и применять. Включает в себя и более узкую тему — документирование архитектуры.

Некоторые доклады:

- Сергей Лукин (Deutsche Telekom IT Solutions, Lead Architect)
«Pipeline for Enterprise API»
- Андрей Зорин (Банк «Открытие», Начальник управления)
«Как мы выросли в 10 раз за 3 года, обновляем prod по 40 раз в день и живы»
- Максим Юнусов (IT-One, Главный Архитектор)
«Свобода принятия архитектурного решения»
- Дмитрий Алексеев (ЕМИАС, Главный инженер)
«Управление архитектурой очень больших систем»